

SOLICITUD DE CERTIFICADO DE EXISTENCIA O INEXISTENCIA DE GRAVAMEN CON INSCRIPCIÓN DE AVISO PREVENTIVO

De conformidad con lo dispuesto en los artículos 3593, 3614 y demás relativos del Código Civil del Estado de Coahuila de Zaragoza en vigor, así como el artículo 48 de la Ley del Registro Público del Estado de Coahuila de Zaragoza vigente, en mi carácter de Notario Público solicito la expedición de **Certificado de Existencia o Inexistencia de Gravamen** y doy **AVISO PREVENTIVO**.

INFORMACIÓN DEL NOTARIO

| | | |
|----------------------------|-------------------|---------------------|
| Nombre (s): | Apellido Paterno: | Apellido Materno: |
| No. De Notaría y Distrito: | Teléfono: | Correo electrónico: |

DESCRIPCIÓN ACTO O ACTOS JURÍDICOS Conforme al Catálogo de Actos

DESCRIPCIÓN DEL INMUEBLE

En caso de no contar con el número de folio especificar el antecedente registral preferentemente de sección I, VIII solamente en caso de que sea una declaración unilateral de voluntad o sección IX. En caso de que dentro de la partida existan varios predios especificar el predio del que requiere el certificado

| Folio Real |
|------------|
| |

| | | | |
|----------|--------|----------|-------|
| Partida: | Libro: | Sección: | Tomo: |
| Foja: | Bis: | Manzana: | Lote: |

DESCRIPCIÓN DEL INMUEBLE OBJETO DE OPERACIÓN (referencia de ubicación, superficie, colindancias, conforme a los datos registrales)

CONTRATANTES

| NOMBRE | CURP (PERSONAS FÍSICAS) | COMPARECE COMO |
|--------|-------------------------|----------------|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

- Nota:
- Esta solicitud deberá ser presentada para dar cumplimiento a lo establecido en la Ley del Registro Público del Estado de Coahuila de Zaragoza.
 - Esta solicitud deberá presentarse con la firma autógrafa y sello del Notario Público.
 - Este documento no es válido si presenta tachaduras o enmendaduras.
 - El llenado de la solicitud deberá realizarse con letra legible (de molde, máquina de escribir o computadora).

Firma y sello del Notario